

| 枢軸軍の攻撃補給 [6.45] | | | | | | ソヴィエト軍の攻撃補給 [6.45] | | | | | |
|-----------------|------|---|---|---|----|--------------------|------|---|---|---|----|
| GT | シナリオ | | | | | GT | シナリオ | | | | |
| | 3 | 4 | 7 | 9 | 残り | | 3 | 4 | 7 | 9 | 残り |
| 1~5 | — | — | — | — | * | 1~5 | — | — | — | — | * |
| 6~29 | 6 | 6 | 5 | — | * | 6~29 | 2 | 2 | 3 | — | * |
| 30~39 | 6 | 6 | 5 | — | * | 30~39 | 3 | 3 | 3 | — | * |
| 40~53 | 5 | 5 | — | — | * | 40~53 | 4 | 4 | — | — | * |
| 79~88 | — | — | — | 1 | — | 79~88 | — | — | — | 2 | — |

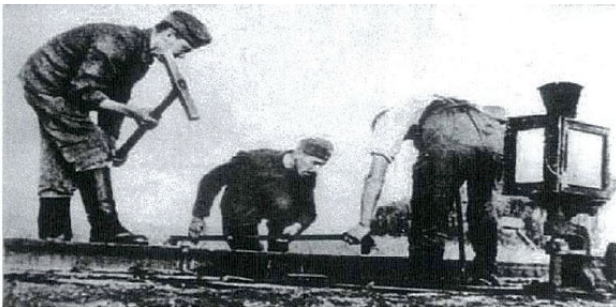
*攻撃補給は使用されない



| 枢軸軍の鉄道変換率 [PB 4.25] | |
|--|------------|
| GTs1~12 について | ターン毎の RCPs |
| マップ A、B、C、L、W | 10 |
| リトアニア、ラトヴィア、エストニアの境界線内で追加 | 12 |
| ライン毎の最大 RCPs | |
| リトアニア、ラトヴィア、エストニア内 | 8 |
| ロシア内 | 4 |
| GTs13~50 について | |
| マップ A、B、C、L、W | 6 |
| リトアニア、ラトヴィア、エストニアの境界線内で追加 | 10 |
| ライン毎の最大 RCPs | |
| リトアニア、ラトヴィア、エストニア内 | 6 |
| ロシア内 | 4 |
| 注釈：1 RCP は、完全に挿入マップ上で消費されたとき、2 ポイントとしてカウントする [PB 4.24c]。 | |

| 枢軸軍勝利プラン表 [PB 7.0] | |
|-----------------------------|-------------|
| サイの目 | 結果 |
| 4 以下 | OKH プランへの変更 |
| 5 以上 | ヒトラー・プラン継続 |
| DRMs (蓄積する) | |
| +1 未だ行われていない各ソヴィエト軍強制攻撃について | |

| 枢軸軍の占有要件 [PB 3.61] | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> 各 VP 位置は、少なくとも 1 ステップの枢軸軍占有ユニットを要求される。 複数ヘクス位置は、少なくともヘクスの 1 つ上に十分な数のステップがいる限り、十分な占有と見なすことができる。 | |
| <p>注釈：</p> <p>1—GT 36 から開始して、枢軸軍占有ユニットは、もはやラトヴィア又はリトアニア内に要求されない。</p> <p>2—シナリオの終了時、ある位置が要求された占有を持たなければ、枢軸軍プレイヤーはその位置について VP をカウントできない。</p> <ul style="list-style-type: none"> エストニア軍ユニットは、エストニア内の位置を準備できる (ただし、エストニア内のみ)。[PB 3.62] | |



| 勝利条件チャート [24.0] | | | | |
|-----------------|--------|----------------|--------|--------|
| 勝利レベル | シナリオ 2 | 勝利ポイント合計 | | |
| | | シナリオ 3 又は 4 | シナリオ 7 | シナリオ 8 |
| 枢軸軍戦略的 | 13+ | 70+ | 20+ | 28+ |
| 枢軸軍作戦的 | 9~12 | 62~69 | 15~19 | 19~27 |
| 枢軸軍限定的 | 7~8 | 54~61 | 11~14 | 14~18 |
| ソ連軍限定的 | 4~6 | 45~53 | 9~10 | 11~13 |
| ソ連軍作戦的 | 2~3 | 40~44 | 5~8 | 7~10 |
| ソ連軍戦略的 | 1 以下 | 39 以下 | 4 以下 | 6 以下 |

